

REGULAMIN ROZGRYWEK

GRY CS:GO w ZESPOLE SZKÓŁ TECHNICZNYCH I LICEALNYCH w Piechowicach

Postanowienia ogólne:

- Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike: Global Offensive , który odbędzie się w dniach **16-19 stycznia 2018, w budynku warsztatów szkolnych szkoły– sala 109 i 110 (kibicowanie sala: 111).**
- Organizatorem Turnieju jest Zespół Szkół Technicznych i Licealnych w Piechowicach.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

Uczestnictwo:

- Udział w Turnieju jest otwarty dla osób, które do dnia 16.01.2018 ukończyły 13 lat.
- Limit drużyn biorących udział w turnieju wynosi: 16 (w głównym stopniu decyduje kolejność nadsyłanych zgłoszeń).
- **Aby się zakwalifikować do turnieju, w każdej drużynie (5 osób) musi być minimum 3-ech graczy (w dowolnej kombinacji) będącymi:**
 - uczniami dowolnego gimnazjum (klasy I, II, III)
 - uczniami naszej szkoły
 - absolwentami naszej szkoły**Drużyny nie spełniające powyższego kryterium zostaną wpisane na listę rezerwową i zaproszone do turnieju jedynie w sytuacji „wolnych miejsc”, a w przypadku dużej liczby nadesłanych zgłoszeń na tydzień przed turniejem zorganizujemy eliminacje on-line kwalifikując drużyny wg. ilości wolnych miejsc które pozostaną.**
- **Aktualnie na turniej przewidujemy automatycznie jako drużyny zakwalifikowane:**
 - 2-3 drużyny złożone z większościowym udziałem uczniów naszej szkoły (przesłanie zgłoszenia jest konieczne)**
 - 2 drużyny z większościowym udziałem absolwentów naszej szkoły (przesłanie zgłoszenia jest konieczne)**
 - 1 drużyna (zwycięska) z poprzedniego turnieju CS:GO – NoLifeFraggs (przesłanie zgłoszenia jest konieczne)****Pozostałe ok. 10-11 drużyn zakwalifikujemy na podstawie przesłanych zgłoszeń automatycznie kwalifikując drużyny mające w swoich składach uczniów gimnazjum (min. 3 lub pozostających w kombinacji z uczniami naszej szkoły lub absolwentami).**
- Każdy gracz musi mieć ze sobą legitymację szkolną do okazania (dotyczy gimnazjalistów).

Rozgrywka/eliminacje:

- 16 zakwalifikowanych do turnieju drużyn zostanie losowo podzielonych na 4 grupy (po 4 drużyny).

Grupa I rozegra swoje swoje mecze 16 stycznia w godzinach 8:00 – 13:00 w systemie BO1 „każdy z każdym”.

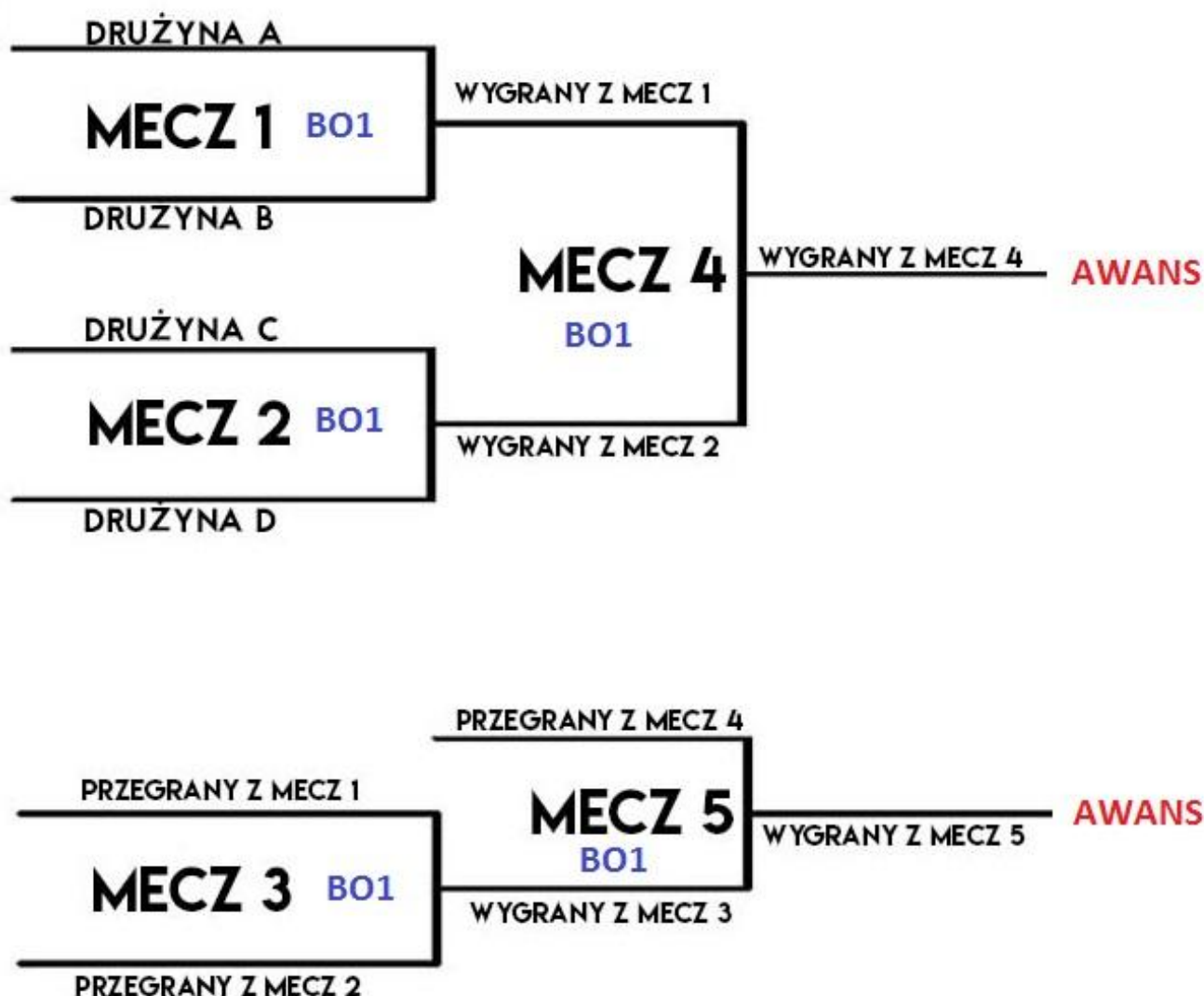
Grupa II rozegra swoje swoje mecze 16 stycznia w godzinach 13:00 – 15:00 w systemie BO1 „każdy z każdym” oraz 17 stycznia w godzinach 8:00 – 11:00 w systemie BO1 „każdy z każdym”

Grupa III rozegra swoje swoje mecze 17 stycznia w godzinach 11:00 – 15:00 w systemie BO1 „każdy z każdym” oraz 18 stycznia w godzinach 8:00 – 9:00 w systemie BO1 „każdy z każdym”.

Grupa IV rozegra swoje swoje mecze 18 stycznia w godzinach 9:00 – 15:00 w systemie BO1 „każdy z każdym”.

Podane godziny są orientacyjne i będą na bieżąco aktualizowane w zależności od rozwoju sytuacji.
- Podział na grupy zostanie opublikowany na minimum 2 dni przed turniejem.
- Do ćwierćfinałów awansują drużyny z pierwszego i drugiego miejsca każdej z grup.
- W przypadku remisu na mapie (15:15) rozegrana zostanie dogrywka (6 rund).
- Dnia 19 stycznia zostaną rozegrane ćwierćfinały, półfinały w systemie BO1 i finał w systemie BO3. Zaczynamy o 8:00 aż do wyłonienia zwycięzcy turnieju.

System rozgrywki będzie oparty na drabince podwójnej eliminacji:



Mapy na turniej:

Pula map:

- de_inferno
- de_train
- de_cache
- de_mirage
- de_overpass
- de_cobblestone
- de_nuke
- W dniach 16,17,18 stycznia (eliminacje) wybór mapy do gry będzie następujący: drużyny naprzemiennie odrzucają po 3 mapy i mecz rozegrany zostanie na ostatniej, która pozostanie w puli.
- W dniu 19 stycznia (półfinały i finał) wybór mapy do gry będzie następujący: drużyny odrzucają po jednej mapie, następnie wybierają po jednej mapie na których chcą zagrać mecz, po czym ponownie odrzucają po 1 mapie. Mapy na których będziemy grali to dwie wybrane przez drużyny do gry i w przypadku remisu w mapach zagramy ostatnią, która pozostanie w puli (Ban/Ban, Pick/Pick, Ban/Ban, ostatnia decydująca).

Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:

- Braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, należy zgłosić organizatorom nie później niż 15.01.2018 r.
- Korzystania z cheat'ów, bugów w grze oraz jumpthrow bind'ów itp.
- Powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrzewek, nie wchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer)
- Nie zjawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz.
- Wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju.

Komputery:

- Organizator (ZSTiL) posiada 8 komputerów gamingowych zapewniających dobre warunki gry (100+ FPS), które uzupełnimy 2 komputerami o innych/dobrych parametrach. W każdej z drużyn po 4 komputery będą identyczne.
- Wymogiem jest posiadanie własnej klawiatury, myszy, słuchawek oraz ewentualnej podkładki pod mysz. Nie ma możliwości przywiezienia swojego prywatnego komputera czy monitora.
- Gracz korzystający z wymienionego wyżej sprzętu zobowiązany jest do korzystania z niego wedle przeznaczenia. W przypadku uszkodzenia sprzętu gracz zostanie pociągnięty do odpowiedzialności.

Zapisy:

- Zapisu na turniej dokonujemy tylko i wyłącznie przez formularz umieszczony na [naszej stronie internetowej](#).
- **Termin zapisów: do 7 stycznia 2017 r. godzina 23:59 (decyduje kolejność zgłoszeń jeśli drużyn spełniających wymagania będzie więcej niż 16).**

Kontakt do organizatorów
Zespół Szkół Technicznych i Licealnych
<http://zstil.pl>
Marcin Spychała – birdy@zsem.pl (+ [Facebook](#))