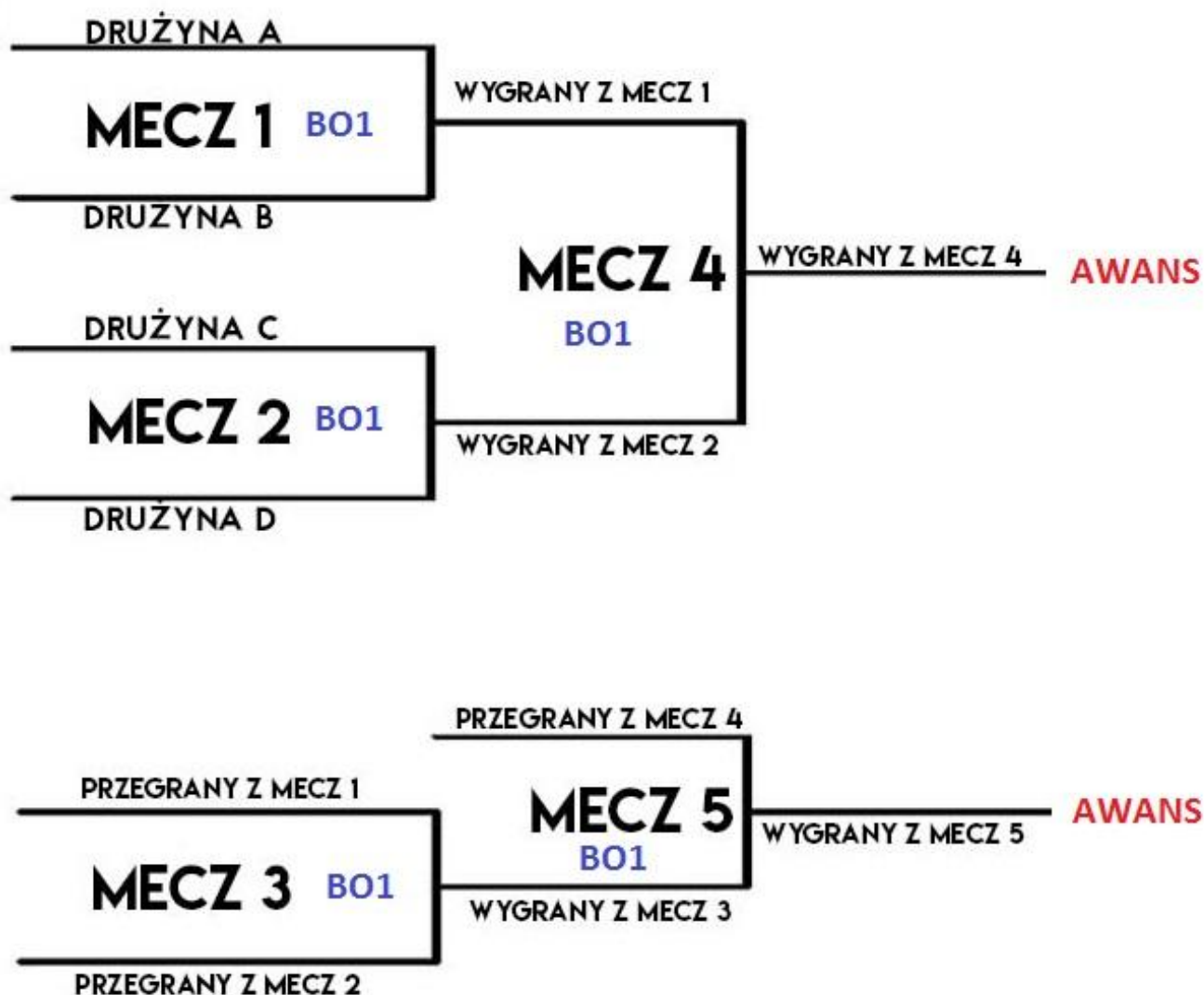


Mecze eliminacyjne będziemy rozgrywać systemem „drabinki podwójnej eliminacji”.

Jej zaletą jest to, że druga wygrana daje awans do ćwierćfinału, a dopiero druga przegrana odpadnięcie z turnieju (każda z drużyn w eliminacjach zagra co najmniej 2 mecze). Ma znaczenie czy awans będzie z pierwszego miejsca w grupie czy z drugiego. Zwycięzcy grup w ćwierćfinałach trafią na zespoły z drugich miejsc eliminacji więc teoretycznie mogą mieć łatwiejszych przeciwników.

Wygląda to tak:



Losowanie grup eliminacyjnych przeprowadzone w obecności uczniów (i uwzględniające Wasze prośby konkretnych dni zgłoszone wcześniej) wygląda następująco:

Pierwsza grupa:

Drużyna A: SadBoys

Drużyna B: NoZaryczNo.\$

Drużyna C: Ptaszki Birdego

Drużyna D: 420KarelmaEsports

Druga grupa:

Drużyna A: Niegrzeczne Urwisy

Drużyna B: Monotlenek Diwodoru

Drużyna C: Rekord Skoczni

Drużyna D: Tęczowetubisie

Trzecia grupa:

Drużyna A: eSPORT ISEE

Drużyna B: ZwYclęZcY

Drużyna C: Fajne chłopaki

Drużyna D: Blind Gamers

Czwarta grupa:

Drużyna A: PEST E-Sport

Drużyna B: NadeNaZAJENCIE

Drużyna C: Pocałunek neptuna

Drużyna D: -273.15°C

Na rozegranie powyższych 20-stu meczy mamy 3 dni (29,30,31 stycznia) więc średnio wychodzi 7 meczy/dzień. Dlatego też **stanie się koniecznym** aby przynajmniej pierwszy mecz drugiej grupy rozegrać pod koniec pierwszego dnia turnieju, analogicznie w kolejnych dniach. Czyli wiele zespołów w trakcie 5-ciu dni trwania turnieju przyjedzie do nas trzykrotnie. 😊

Mecze pierwszego dnia – 29 stycznia (wtorek) – sala 110 i 109 (warsztaty szkolne):

SadBoys vs NoZaryczNo.\$– 8:00

Ptaszki Birdego vs 420KarelmaEsports – 9:00

Później kolejne mecze powyższych drużyn i jeśli nie będzie opóźnień ok. 13:00 planujemy mecz:

Niegrzeczne Urwisy vs Monotlenek Diwodoru

i o 14:00:

Rekord Skoczni vs Tęczowetubisie

Kolejne mecze można sobie wyliczyć samemu wg. rozpiski drużyn na poszczególne dni zaczynając od ostatniego meczu dnia poprzedniego i licząc po godzinie na mecz od 8:00 dnia kolejnego.

W trakcie trwania turnieju będzie można to określić precyzyjniej i wtedy po wtorkowych rozgrywkach opublikuję pełny wykaz meczy na kolejny dzień.

Drabinkę ćwierćfinałów, półfinałów i finału (01 luty) opublikuję jutro.

Na koniec kilka niezwykle ważnych rzeczy:

- 1) Plan meczy i założony na niego czas jest bardzo „optymistyczny” dlatego też oczekujemy, że drużyny przybędą przynajmniej na 30 minut przed planowanym swoim meczem i będą posiadały swoje konfigi zapisane pod nazwą nick.cfg
- 2) Drużynie przysługuje **15 minut** czasu na podłączenie sprzętu i rozgrzewkę. Jeśli ktoś będzie podłączał sprzęt przez 12 minut to będzie miał 3 minuty rozgrzewki. Jeśli w ciągu 15 minut jakiemuś graczowi nie uda się ogarnąć „technologii” zaczynamy mecz 5vs4. W przypadku braku większej ilości graczy z jednej drużyny mecz kończymy walkowerem.

Do każdej drużyny delegowany będzie 1 (może 2) uczniów naszej szkoły, którzy pomogą w razie problemów.

- 3) Przypominamy, że myszki, podkładki, klawiatury, słuchawki + mikrofony i wszelkiej maści przejściówki należy przynieść we własnym zakresie. Dostaniecie do dyspozycji 10 identycznych komputerów, z identycznym systemem (Windows 10 PRO) i monitorami 144 Hz odtworzone z jednego obrazu.
- 4) Uruchomimy również lokalny serwer Team Speak do komunikacji.
- 5) W przypadku opóźnień spowodowanych problemami technicznymi w ostatni dzień eliminacji (czwartek) mecze będą rozgrywane aż do wyłonienia 8-miu drużyn na ćwierćfinały.
- 6) Szkoła zapewni jakieś ciasteczka/słodycze oraz ciepłą herbatkę i kawę, ale sugerujemy jednak wziąć coś ze sobą do jedzenia jeśli planujecie pobyt od 8:00 do 20:00 np. w czwartek lub piątek gdyby się coś przeciągnęło. ;) Zapraszamy inne drużyny nawet w dni kiedy nie rozgrywacie meczy żeby podpatrzeć grę przeciwników, pokibicować, może nawet pomóc w sytuacjach problemów technicznych itp.

W przypadku pytań/niejasności czy wątpliwości piszcie na birdy@zstil.pl lub przez FB.

Do zobaczenia.

Marcin.